

# REGULAMIN ROZGRYWEK ASG "NoctoFight"

Z DNIA 15 maja 2013

## § 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

\* Organizatorem rozgrywki ASG z Noktowizją (NoctoFight) jest firma "ASG co-operation" Łukasz Ignaciuk mieszcząca się w 21-002 Jastków Snopków 49c zwana dalej Organizatorem.

\* Integralną częścią tego regulaminu stanowi druk oświadczenia uczestników rozgrywek ASG z Noktowizją (NoctoFight) zwany dalej Oświadczeniem Gracza.

\* Do gry przystąpić mogą osoby:

o Osoby które ukończyły 18 rok życia

o Niebędące pod wpływem alkoholu lub środków odurzających

o Akceptujące niniejszy regulamin składając swój podpis na Oświadczeniu gracza.

\* Do gry może służyć tylko sprzęt dostarczony przez organizatora schronowany do max prędkości 400fps. Używanie innego sprzętu dozwolone tylko za zgodą organizatora.

\* Zestaw dostarczony przez organizatora składa się z: noktowizor, Karabinku ASG, gogli ochronnych, munduru ochronnego, zwany dalej Zestawem.

## § 2 ZASADY GRY

\* Gra rozpoczynana i kończona jest na sygnał dźwiękowy (gwizdek).

\* Wyeliminowanie gracza z gry następuje po trafieniu kulą BB, po własnej deklaracji uczestnika o rezygnacji z gry przez trafienie.

\* Wyeliminowany gracz krzyczy "TRAFIONY" następnie opuszcza pole najkrótszą możliwą drogą zachowując przy tym jedną rękę uniesioną nad głową, opuszczonym i zabezpieczonym karabinkiem ASG.

\* Minimalna bezpieczna odległość, z której wolno oddać strzał do gracza wynosi 5 metrów. Zmiany w tym punkcie mogą dokonać gracze na własną odpowiedzialność, tylko za zgodą wszystkich uczestników.

\* Atakowanie osób, zwierząt i przedmiotów niebędących celem gry bądź też graczy wyeliminowanych kategorycznie zabronione.

### § 3 ZASADY ZACHOWANIA NA POLU

- \* Gra odbywać się może wyłącznie na polu gry wyznaczonym przez organizatora gry.
- \* Granicę pola gry i strefę bezpieczną wyznacza organizator.
- \* Na polu gry obowiązuje zakaz agresywnego zachowania wobec innych osób- popychania, uderzania, rzucania przedmiotami, agresywnego kontaktu fizycznego. Osoby agresywne i wulgarne zostaną usunięte z pola gry bez możliwości ubiegania się o zwrot kosztów.
- \* W przypadku pojawienia się na polu gry osoby postronnej należy natychmiast przerwać grę i poinformować o zaistniałym fakcie organizatora oraz pozostałych graczy.
- \* Na polu gry obowiązuje zakaz niszczenia roślinności, wzniesienia ognisk i używania materiałów pirotechnicznych.
- \* Osoby, które chcą robić zdjęcia w strefie gry muszą poinformować o tym fakcie organizatora oraz mieć założone gogle ochronne, kamizelkę ostrzegawczą - ponoszą również ryzyko, że przypadkowy strzał kulki BB może uszkodzić sprzęt fotograficzny/video. Robią to na własną odpowiedzialność i nie będą w przypadku uszkodzenia sprzętu wnosić wobec organizatora żadnych roszczeń.

### § 4 UCZESTNICZY ROZGRYWKI

- \* Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania karabinku ASG i noktowizora.
- \* Użytkownik oświadcza, że otrzymał kompletny wolny od wad Zestaw do gry i nie ma, co do niego żadnych zastrzeżeń.
- \* Przed rozpoczęciem gry każdy z uczestników zostaje przeszkolony w zakresie bezpieczeństwa i ma obowiązek stosowania się do wszelkich zasad i zaleceń organizatorów. Jednocześnie jest świadomy zagrożeń wynikających z użytkowania Karabinku ASG i noktowizora.
- \* Każdy gracz przebywający na polu gry zobligowany jest do noszenia ubrania ochronnego (mundur) wraz z goglami ochronnymi. W przypadku pojawienia się na polu gry osoby łamiącej postanowienie tego punktu regulaminu, należy natychmiast przerwać grę i poinformować o zaistniałym fakcie organizatora. Osoby niestosujące się do wymogu noszenia gogli ochronnych zostaną usunięte z pola gry bez możliwości ubiegania się o zwrot kosztów.
- \* Uczestnik rozrywki zobligowany jest do informowania organizatora o wszelkich nieprawidłowościach związanych z działaniem zestawu do gry.

\* Osoby uczestniczące w grze, po jej zakończeniu są zobowiązane do zwrotu wypożyczonego sprzętu. W przypadku jego zagubienia lub zniszczenia są zobowiązane do zapłacenia kosztów zakupu sprzętu. Punkt ten nie dotyczy usterek wywołanych prawidłowym użytkowaniem sprzętu.

\* Osoby będące pod wpływem alkoholu oraz osoby, które złamią którykolwiek z punktów regulaminu, w szczególności punkty odnoszące się do bezpieczeństwa innych ludzi lub zwierząt zostaną natychmiast wydaleny z pola gry, bez możliwości zwrotu kosztów za wypożyczony sprzęt lub niewykorzystane kulki.

\* Każdy gracz jest zobowiązany do używania kulek BB dostarczonych jedynie przez firmę Organizatora.

\* Każdy uczestnik NoctoFight jest zobowiązany do używania wyłącznie noktowizora powierzonego przez firmę Organizatora.

## § 5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

\* Organizatorzy nie ponoszą jakiejkolwiek odpowiedzialności za wszelkie skutki, wypadki, uszczerbki na zdrowiu, urazy emocjonalne, utratę życia, wszelkie szkody materialne wynikające z udziału w grach i nieprzestrzegania powyższego regulaminu.

\* Do gry może przystąpić osoba, która zapoznała się niniejszym REGULAMINEM ROZGRYWEK NoctoFight - ASG z Noktowizją, została przeszkolona w zakresie bezpieczeństwa, obsługi sprzętu oraz podpisała stosowne OŚWIADCZENIE UCZESTNIKA ROZGRYWEK NoctoFight - ASG z Noktowizją.